Week 1, 1 September t/m 7 September:

Game Design Document  
User Story   
Trello   
Github   
Moodboard

Week 2, 8 September t/m 14 September:

Game design document verbeterd   
User story verbeterd  
Unity project gemaakt  
Map gemaakt  
Assets importen zoals enemies en kampen

Week 3, 15 September t/m 21 September:

Shootingscript  
third person & first person camera’s  
UML  
Playerhealth  
Enemyshooting  
Movement  
Enemydetectie

Week 4, 22 September t/m 28 September:  
(Mitchell Ziek)

Minimap   
HUD   
Animaties

Week 5, 29 September t/m 5 October:

Combineren van scripts  
Itempickup  
HUD en Ui verbeteren